

## Давайте играть в дартс вместе!

С середины 90-х годов 20 века в России появилась английская игра - дартс. С первых дней дартс приобрел необычайную популярность. Причин этому много: практически нет ограничений по возрасту и здоровью, не требуются большие залы или стадионы, дорогостоящее оборудование, можно начать заниматься и в 8 лет и в 38, в обоих случаях достичь серьезных спортивных успехов. На Кубке федерации дартс России 2014 в финале личного женского турнира встретились 2 соперницы из Екатеринбурга, разница в возрасте составила 37 лет. Победил опыт, но это не было однозначно предсказуемо, интрига сохранялась практически до конца игры.

Можно стать мастером спорта, выезжать на международные соревнования, а можно просто освоить несложные правила игры, некоторые элементы техники и играть просто для удовольствия, играть с друзьями, и приобретая новых друзей.

Для проведения соревнований и мастер-классов по дартс необходимо: небольшое помещение, минимум две мишени, по одному комплекту дротиков на каждую играющую пару, запасные комплекты хвостовиков и оперений, протоколы соревнований. Пожалуй, этого достаточно.

Современные **мишени** для игры в дартс (рис.1) изготавливаются из сизаля (волокно растения агава). Мишень с помощью тонкой проволоки делится на двадцать пронумерованных секторов от 1 до 20. В центре – булл-ай, попадание в которое оценивается в 50 очков; поле вокруг него, окружённое зелёным кольцом – булл, оценивается в 25 очков. Внешнее узкое кольцо мишени означает удвоение значения сектора, внутреннее узкое кольцо означает утроение значения сектора. Попадание дротика вне узкого внешнего кольца очков не приносит. Если дротик выпадает из мишени после броска, он также не приносит очков. Очки подсчитываются после того, как игрок произведет броски 3-х дротиков, что называется подходом. После этого право осуществить подход переходит к другому игроку.

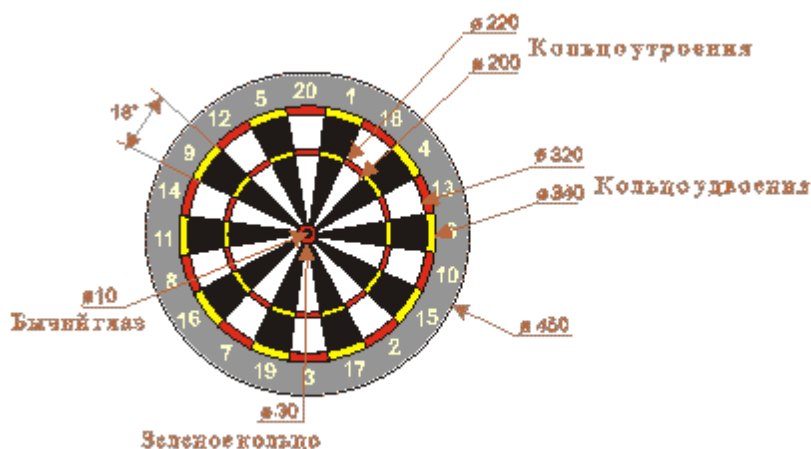


Рисунок 1. Мишень.

**Дротик** состоит из нескольких частей: барреля (металлический цилиндр с иглой), хвостовика (вкручивается в баррель) и оперения (крепится в хвостовике и

стабилизирует дротик в полете). Каждая составная часть дротика может иметь различные формы и размеры. Спортсмены в процессе тренировок подбирают для себя наиболее оптимальную конфигурацию дротика. Профессиональные игроки используют дротики с баррелями из сплава вольфрама, а начинающим игрокам подойдут дротики из латуни. Наиболее популярный вес дротиков - 18-25 грамм.



Рисунок 2. Дротик.

Для игры в дартс необходимо знать несколько правил.

#### Правила стойки:

- игрок должен стоять максимально устойчиво, не качаясь и не подпрыгивая при броске;
- самой удобной считается стойка, когда игрок стоит боком к мишени, слегка потянувшись к ней.

#### Правила броска:

- **бросок выполняется** только локтем и кистью, плечо и весь корпус остаются при этом неподвижны.

#### Правило прицеливания:

- прицеливаться нужно так, чтобы оперение и точка прицеливания оказались на одной линии;
- при прицеливании самое важное - концентрация: важно очень точно видеть точку прицеливания и не рассеивать внимание на посторонние вещи.

После того как игроки сделают несколько серий пробных бросков, можно переходить к соревнованиям.

Для соревнования любительского уровня можно предложить несколько простых игр.

«**Три плюс девять**». Правила игры довольно просты, игрок совершает один пробный подход к мишени, то есть бросает **три** дротика, целясь в ее центр. После этого, он бросает три зачетных подхода, **девять** дротиков. Очки за упражнение считаются так: попадание во внешнее кольцо мишени, от удвоения до утроения включительно дают десять очков, попадание от утроения до булла – пятнадцать, попадания в булл дают двадцать пять очков (во внешний круг) или пятьдесят, соответственно. Суммируются очки только за три зачетных подхода. Если очки у соперников равны, то победитель определяется по количеству очков, набранных в последнем подходе. Если и они равны, то назначается один дополнительный подход.

«**Большой раунд**». В этой игре вам предлагается совершить двадцать один подход, поочередно в каждый из секторов мишени, начиная с единицы и заканчивая буллом. Очки приносят только попадания в зоны секторов в соответствии с последовательностью с 1-го по 20-й, а также в центр мишени в последнем подходе. Попадание в зону номинала сектора приносит количество очков, соответствующее

номиналу сектора, при попаданиях в зоны удвоения и утроения очки, соответственно, удваиваются или утраиваются. Очки, набранные во всех подходах, суммируются. Победителем считается игрок, набравший к двадцать первому подходу наибольшее количество очков. Если их сумма равна, то выявление выигравшего проводится аналогично игре «три плюс девять».

**«Набор очков».** Это упражнение является одной из базовых игр для новичков. Ее цель состоит в том, чтобы, как и в предыдущих играх, набрать как можно больше очков. В отличие от игры «Большой раунд» здесь в зачет идут все очки, набранные игроком, вне зависимости от того в какой сектор он попал. Попадания в удвоения и утроения также засчитываются. Игроки совершают по десять подходов, после чего сумма очков подсчитывается, и победитель определяется тем же методом, что и в предыдущих играх.

**«Любимый сектор».** Каждому игроку предоставляется право выбрать любой сектор, на свое личное усмотрение. Сектора, выбранные соперниками совпадать не должны, очередность выбора определяется броском к центру. Затем, также, как и в игре «Набор очков», дартсмены совершают по десять подходов, однако, в этой игре засчитываются лишь попадания в ранее оговоренный сектор. Удвоения и утроения также учитываются. Особенность игры состоит в том, что при подсчете очков записывается не их сумма, а количество попаданий в сектор (от 0 до 9). Победитель определяется методом, описанным ранее.

**Проведение турнира.** При проведении соревнований вам потребуется составить следующий пакет документов:

1. Правила поведения на турнире.
2. Регламент (положение) соревнований.
3. Техника безопасности.
4. Положение на турнир.

Также надо будет указать, является ли положение официальным вызовом на соревнования.

Дартс, это не просто игра, дартс – это вид спорта, он развивает выносливость, внимание, мелкую моторику. Также дартс способствует улучшению зрения и профилактике близорукости, развитию тактического мышления и не имеет повышенных физических нагрузок.

***Дартс – это игра друзей, игра среди друзей, игра для приобретения друзей.  
Играйте в дартс, друзья!***

**Протоколы к играм.**

**Три плюс девять.**

Игрок1		Подходы	Игрок2	
Очк	Сум		Очк	Сум
		1		
		2		
		3		

**Набор очков. Любимый сектор.**

Игрок1		Подходы	Игрок2	
Очк	Сум		Очк	Сум
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		
		7		
		8		
		9		
		10		
		Итог		

### Большой раунд

Игрок1		Сектор	Игрок2	
Очк	Сум		Очк	Сум
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		
		7		
		8		
		9		
		10		
		11		
		12		
		13		
		14		
		15		
		16		
		17		
		18		
		19		
		20		
		В		
		Итого		