

Технологическая карта этапа Игры «Гвардия России» - «Сила, ловкость, умение»

*Алексеева Алла Леонидовна, Пушкарева Екатерина Олеговна
ГБОУ гимназия №1748 «Вертикаль»*

1. Название этапа «Сила. Ловкость. Умение»
2. Место проведения этапа: открытая площадка размером 10*10. Желательно с небольшой горочкой
3. Продолжительность этапа: 10-15 минут
4. Количество участников: участвует вся команда 8-10 человек.
5. Необходимое снаряжение: санки, ледянка 2-3 (разные), сетка волейбольная или бадминтонная, полотно 50*110, снежки (натуральные или искусственные)
6. Описание этапа: этап состоит из трех мини этапов.
 - 1 этап «Сила»: участвует вся команда. Участники выстраиваются в линию перед стартом. На расстоянии 1,5-2 м от старта стоят санки, ледянки. Необходимо, крепко держась за руки, не сходя с места, достать один из предметов.
 - 2 этап «Ловкость»: участвует вся команда. Не предмет, который достали на 1 этапе (санки или ледянки) садятся 2 человека, остальные разгоняются и толкают «санки» так, чтобы они доехали до площадки с сеткой к снежкам.
 - 2 этап «Умение»: пока санки едут, команда бежит к площадке и располагаются на ней, готовясь поймать снежки. Двое участников на «санках-ледянках» берут ткань, кладут на них снежки и перебрасывают через сетку. Задача – поймать снежки.
7. Система оценки:
 - 1 этап – 1 балл, если достанут санки-ледянки самостоятельно
 - 2 этап – 1 балл, если переправят на площадку участников
 - 3 этап – по количеству пойманных снежков (максимум 8 баллов)
8. Количество необходимых для проведения этапа судей: 4 человека
9. Алгоритм действий судей: четко, последовательно объясняют правила игры.
 - 1 судья стоит на 1 этапе
 - 1 судья стоит на 2 этапе
 - 2 судей – на 3 этапеНа последнем этапе выставляются баллы в корнет команды.