

Хозяин тайги

1. **Название этапа** - Хозяин тайги.
2. **Место проведения этапа** - небольшая поляна. Рядом не менее 10 деревьев.
3. **Продолжительность этапа:** инструктаж – 1 мин. Игра – 1 мин. Подсчёт баллов, подведение итогов – 1 мин. Итого 3 – 5 мин.
4. **Количество участников** - 10 человек.
5. **Система оценки** - 10 баллов. 1 балл = 1 секунда. Если команда повисает на деревьях ранее, чем за 5 секунд, (судья заканчивает отсчёт, например, на 12-ой секунде), команда оценивается на 10 баллов. Если участникам не хватает и 15-ти секунд, чтобы выполнить задание, то команда получает 0 баллов.
6. **Оборудование для проведения этапа** - «Волчатник», часы с секундной стрелкой или секундомер, наряд «медведя».
7. **Описание этапа** - Участники строятся перед судьёй в одну шеренгу и прослушивают инструктаж. Рядом бродит «медведь» (помощник судьи в маске / меховой шапке / полушубке, овчиной наружу). По сигналу судьи «медведь» ревёт и вскидывает «лапы». Участники разбегаются враспынную и стремятся повиснуть каждый на своём дереве (достаточно обхватить ствол руками). Главное условие – ноги не должны касаться земли, и на дереве должно быть не более одного игрока. Судья в это время громко ведёт обратный отсчёт секунд (начиная с момента атаки «медведя») с 15-ти до нуля. Отсчёт заканчивается, когда последний участник нашел своё дерево и «забрался» на него. Количество оставшихся секунд и есть баллы команды.

Если участники, ранее других «взобравшиеся» на дерево, сползают и касаются земли, в то время пока спасаются отстающие, это нарушением не считается и никак не оценивается (не штрафуются).
8. **Алгоритм действий судей** - судьи наблюдают за действиями участников, сосредотачивая своё внимание на отстающих. Главный судья при этом ритмично, глядя на часы, считает остающиеся секунды.