

### **Этап историко-патриотической туристско-краеведческой или спортивной игры**

**Этап «Лабиринт»** разработан для проведения историко-патриотических и туристско-краеведческих мероприятий. Тема этапа напрямую связана с темой мероприятия в целом.

*Цель и задачи этапа:* развитие интереса детей и молодежи к истории Отечества, сплочение коллектива в совместных действиях, развитие навыков взаимопомощи и дисциплины в команде.

#### **Описание этапа:**

1. *Место проведения:* не менее четырех, чем больше, тем лучше, опор (деревьев).
2. *Продолжительность этапа:* может быть любой (от 5 до 15 и более минут) в зависимости от условий игры.
3. *Количество участников:* не регламентируется.
4. *Оценка:* от 5 и более баллов в зависимости от условий игры.
5. *Оборудование этапа:* сигнальная (предупредительная) лента 100 м (в зависимости от расстояния между опорами), историческая справка (приложение № 1), шифр (приложение № 2), коды шифра или шпаргалка для судей (приложения №№ 3 и 5), карточки для команд (приложения №№ 4 и 6), буквы и цифры, соответствующие шифру (приложение № 7), протокол (приложение № 8), карандаши или ручки командам для работы.

Сигнальную ленту натягивают между опорами на разной высоте, типа завала. К ленте степлером, скрепками или скотчем крепятся карточки в файликах (с одной стороны – цифра, с другой – буква) без всякой системы, т.е. хаотично.

6. *Описание работы на этапе:* команда получает карточку с цифрами (шифр), находит буквы и из них складывает слово или фразу, то есть разгадывает шифровку. Справившись с заданием правильно, команда получает максимальный балл. Если возникают трудности, судья оказывает помощь, но при этом балл понижается. Если команда не смогла выполнить задание, то судья дает правильный ответ, но команда при этом не получает никаких баллов.

7. *Необходимое количество судей* на этапе: 1-3 человека.
8. *Алгоритм действий судьи:* объяснить командам задание, выдать карточку, засечь время и по истечении остановить его. При необходимости дать команде правильный ответ.
9. Историческая справка выдается до начала игры вместе с пакетом документов. На этапе пользоваться исторической справкой запрещено.