

Технология и методика подготовки и проведения городского краеведческого ориентирования

Историческое и городское ориентирование на местности (рогейн)¹ разрабатывается и проводится коллективом краеведческого отдела совместно с другими подразделениями ГБОУ ДДЮТЭ «Родина». Ориентирование проводится в форме спортивно-краеведческой игры на территории населенных пунктов, в которых есть значимые архитектурные, скульптурные, культурные, исторические памятники.

Цели и задачи мероприятия: расширение и углубление обучающимися знаний о своем регионе, укрепление здоровья, развитие чувства взаимопомощи и сплочения в коллективе.

В процессе ориентирования, обучающиеся, в увлекательной игровой форме с элементами соревнования, знакомятся с местностью, либо населенным пунктом, познают свой край, учатся быть внимательными, наблюдательными, дружными.

Форма городского и исторического ориентирования используется Домом «Родина» и РДОО «Юный путешественник» в разных мероприятиях: туристско-краеведческая историко-патриотическая игра на местности «Гвардия России», выездной туристский слет «Дорогой героев», учебно-тренировочный выезд «Юного путешественника» и других мероприятиях.

Как и любое другое дело, рогейн предусматривает традиционную для Дома «Родина» цикличность построения мероприятия: подготовка, проведение и подведение итогов. Этот принцип действителен и для организаторов, и для участников игры. Поэтому при подготовке к городскому ориентированию участники игры предварительно знакомятся с историей и достопримечательностями местности, на которой состоится рогейн, т.е. краеведческая работа проводится уже на стадии подготовки мероприятия. За месяц отправляется сообщение с приглашением принять участие в мероприятии с указанием места (города, определенного района), где оно состоится, также участникам рассылается положение с условиями соревнований, порядком начисления баллов. Таким образом, команда до начала рогейна может обсудить и разработать тактику прохождения дистанции, потренироваться в спортивном и интеллектуальном отношении.

Одним из самых интересных и ценных моментов ориентирования является то, что учащиеся познают город, знакомясь как с общеизвестными культурно-историческими и архитектурными объектами, так и обнаруживая те местечки, которые ни на виду, а скрыты обычно от глаз туристов и экскурсантов, но вместе с тем позволяют почувствовать специфику городского пространства. Составной частью бланков с вопросами является краткая историческая справка, информация о городе также может быть составной частью вопроса КП (контрольного пункта). Это позволяет учащимся попутно узнать, либо закрепить важную историко-краеведческую информацию.

I. Подготовка мероприятия

На стадии подготовки мероприятия необходимо осуществить разработку правил рогейна, его вопросов и заданий, подготовить карты-схемы для ориентирования, определить район для игры, нанести точки контрольных пунктов.

По существу этап подготовки городского краеведческого ориентирования является основным, определяющим и наиболее трудоемким. Если место выбрано удачно, правила игры изложены доступно и однозначно, вопросы КП корректны, интересны, оригинальны, то и само ориентирование пройдет успешно и останется только подсчитать полученные командами баллы и подвести итоги соревнования.

1. Выбор места для рогейна.

На выбор территории для городского краеведческого ориентирования влияют следующие факторы:

- удобство для участников игры;
- наличие интересных в историческом, архитектурном, природно-географическом отношении объектов;
- удобство и безопасность перемещения от одного КП к другому;
- компактность и относительная равномерность достопримечательных, запоминающихся, любопытных, оригинальных точек для КП;
- возможность связать разрозненные иногда на первый взгляд памятники и городские постройки общей темой мероприятия;
- размер территории для ориентирования должен учитывать предполагаемое время, отведенное на соревнование.

2. Составление (подготовка) карты-схемы для городского краеведческого ориентирования.

Подготовка карты-схемы для участников игры является важнейшим этапом. Она должна быть:

- наглядной, разборчивой;
- на ней должны быть четко видны и обозначены улицы с их названиями, переулки, площади, дорожки, по которым можно будет перемещаться в ходе ориентирования;

¹ Рогейн - ориентирование без определенного порядка прохождения точек (контрольных пунктов – КП).

– КП и ФКП (фото контрольные пункты)² следует обозначать цифрами и располагать так, чтобы один не сливался с другим, каждый из пунктов должен иметь четкие ориентиры и положение на карте-схеме.

3. Предварительный краеведческий поиск КП, связанный с определением наиболее достопримечательных точек (мест) на территории, где будет проходить городское ориентирование.

Одной из задач мероприятия является познание и изучение учащимися в форме увлекательного соревнования своего родного края, ее истории, культуры, природы. Во время проведения рогейна ребята увидят, возможно впервые, многочисленные достопримечательности города, выбранного для игры. Отвечая на вопросы КП, участники ориентирования смогут лучше ознакомиться с памятниками и оригинальными городскими объектами, отметить и запомнить важные детали и особенности с ними связанные.

а) Начинается поисковая работа с тщательного изучения города или части городской территории, по литературным, публицистическим, научным, интернет-источникам. Все исторические сведения, которые будут включены в текст бланка с вопросами для участников рогейна, должны быть максимально достоверны и однозначны. В случае необходимости авторы-разработчики и организаторы игры обязаны знать, откуда исходит краеведческая информация. Наиболее важные сведения по истории города или района в дальнейшем даются участникам игры в форме исторической справки, либо являются составной частью текста вопросов КП.

б) Памятники и достопримечательности, выявленные в ходе предварительного историко-краеведческого поиска становятся «каркасом» предполагаемого маршрута игры, являются основными точками, вокруг которых в дальнейшем формируется совокупность КП, ФКП, старта и финиша рогейна.

в) Затем, используя информацию краеведческой литературы, путеводителей, справочных данных, найденных в интернете предварительно наносятся на карту-схемы точки, интересные в культурном, историческом, архитектурном, техническом и природном отношениях.

4. Идентификация предварительных точек на местности, поиск и нанесение новых точек ФКП и КП.

Эта стадия подготовки рогейна является, пожалуй, определяющей и вместе с тем самой напряженной в физическом плане. Группа (около трех человек) авторов-составителей игры выезжает на местность, где должно пройти мероприятие с подготовленной картой-схемой, на которой должны уже быть нанесены предположительные основные точки, выявленные ранее.

а) Изначально составляется оптимальный маршрут поиска новых КП, просмотр и фотографирование уже выявленных. Протяженность предполагаемых перемещений может превышать четыре-пять километров, поэтому необходимо минимизировать «холостые» и двойные перемещения по маршруту.

б) Точки, планируемые для КП, осматриваются, фотографируются, предварительно описываются и по возможности сразу формулируется от одного до трех вопросов, либо заданий по каждой точке.

в) Для того, чтобы рогейн был достаточно интересен, интенсивен, продолжителен (не менее одного часа) общее число точек КП и ФКП не должно быть менее 35-40 штук.

г) Объект, выбранный для КП, должен быть внешне запоминающимся, по возможности – ярким, оригинальным, информативным, таким, чтобы было трудно «пройти мимо» него.

д) Необходимо найти как можно больше точек, пригодных для КП и ФКП, чтобы в дальнейшем определить их оптимальное расположение и количество.

5. Составление вопросов и заданий КП.

Это один из самых трудоемких и ответственных этапов подготовки городского ориентирования

а) Часть вопросов составляется на стадии №3 (предварительный краеведческий поиск), на местности они проверяются и корректируются.

б) Значительная часть вопросов и заданий для КП формулируется в процессе обработки предварительных вариантов, выработанных на местности. Используя фотографии каждой предполагаемой точки, составляется максимально возможное количество вопросов и заданий.

в) Затем следует отбор и проверка вопросов и заданий на стилистическую, языковую и фактическую грамотность, точность, лаконичность и однозначность формулировок.

Классифицировать вопросы и задания можно следующим образом:

– вопросы, связанные со знанием школьного курса истории, географии и некоторых других предметов и имеющие отношение к теме рогейна, городским достопримечательностям на территории проведения ориентирования;

– задания на внимание, умение ориентироваться: найти и подсчитать какие-либо детали объекта, выявить особенности их расположения, прочитать подпись и т.д.;

– задания, требующие провести несложные математические подсчеты;

– вопросы, требующие сообразительности и общих знаний.

После того, как вопросы составлены, необходимо их распределить по степени сложности и оценить определенным числом баллов, которое затем будет суммироваться при подсчете итогов рогейна.

б. Окончательная подготовка бланков для команд-участниц краеведческого городского ориентирования.

² ФКП – точки, с которых необходимо произвести фотоснимки определенных объектов и после игры представить организаторам и судьям.

Бланк дается каждой команде, участвующей в рогейне, за несколько часов до старта. Это время по желанию организаторов игры, или по каким-либо другим причинам, можно сократить до 15-20 минут.

Бланк должен быть красиво и наглядно оформленным, доступно изложенным. Бланк состоит из нескольких частей:

Вводная часть.

а) В верхней части бланка оставляется место для указания названия команды и ее руководителя, а также для того, чтобы проставить время старта и финиша.

б) Ниже четко и лаконично излагаются правила проведения городского краеведческого ориентирования с указанием контрольного времени (КВ), системы штрафов и начисления баллов, контактным телефоном главного судьи соревнований. Контрольное время должно устанавливаться так, чтобы за этот отрезок времени пройти все точки КП, было бы очень сложно. Команда сама вправе определять порядок и предполагаемое количество КП для прохождения. По сути команда может выстроить свою индивидуальную траекторию «взятия КП» – маршрута движения.

в) Во вводную часть желательно включить краткую историческую справку о местности, где проводится рогейн. Историко-краеведческий текст может послужить определенной подсказкой к отдельным вопросам игры, в справке можно заложить прямую или косвенную информацию для ответов на них. Иногда справочная историко-краеведческая информация включается по необходимости в сам текст вопросов и заданий КП.

Основная часть бланка рогейна.

Главная, наиболее важная, объемная и информативная часть бланка, это собственно перечень КП и ФКП с вопросами и заданиями. При необходимости рядом с текстом помещается фотография объекта для уточнения или идентификации его облика. Формулировки вопросов и заданий должны быть предельно краткими, ясными и однозначными. Сначала обозначается номер точки (КП, ФКП), затем количество баллов за правильный ответ и, наконец, текст самого вопроса или задания.

В конце бланка оставляется поле для подсчета баллов («Общее количество баллов»).

7. Рассылка писем-приглашений участникам игры.

8. Инструктаж.

Перед стартом и началом мероприятия проводится инструктаж руководителей, участников, где организаторы знакомят с правилами проведения соревнования, а также с правилами техники безопасности.

II. Порядок проведения игры

Теперь, когда подготовительная фаза мероприятия закончилась, подошел день и час, намеченный для его проведения, бланки командам-участницам розданы, они с ними ознакомились, все прибыли на старт, можно начинать соревнование по городскому краеведческому ориентированию.

1) Место для старта должно отвечать следующим требованиям:

- быть удобным для прибытия, подъезда команд-участниц соревнования;
- располагаться в таком месте, от которого КП находятся на относительно равноудаленном расстоянии;
- площадка для старта должна быть достаточно просторной и располагаться, по возможности, на одной из главных городских площадей;
- стартовая площадка может совпадать с местом финиша.

2) Правила рогейна.

– После получения бланка для игры и карты-схемы, команда изучает их и определяет тактику прохождения точек КП и ФКП.

– Команда может предварительно до старта попытаться ответить на некоторые вопросы, чтобы затем на месте убедиться или опровергнуть правильность ответа (таких вопросов не должно быть много).

– Основная задача команды: после старта за заранее определенный организаторами игры фиксированный отрезок времени (от одного до двух часов) пройти как можно больше КП и ФКП и дать правильные ответы на вопросы и задания КП.

– В зависимости от состава команды, уровня физических и интеллектуальных возможностей ее игроков, может выстроиться тактика прохождения дистанции: упор может делаться на прохождении максимального количества точек или на тщательности и точности ответов в ущерб скорости передвижения и отказа от задачи побывать на всех КП и ФКП.

– В процессе мероприятия, команда должна передвигаться со своим руководителем, не разделяясь, соблюдая правила техники безопасности и правила дорожного движения.

– Команды должны прибыть на финиш к заранее определенному времени и сдать свои заполненные во время прохождения дистанции бланки судьям на финише. Опоздания – штрафуются.

3) Финиш.

Для проведения финальной части городского краеведческого ориентирования также необходима достаточно просторная площадь, где одновременно могли бы находиться все участники городского ориентирования. По возможности необходимо как можно большее число судей, принимающих заполненные во время прохождения дистанции рогейна бланки, чтобы команды не задерживались на финишной площадке и были в наиболее равных условиях.

Если по условиям рогейна предусмотрена сдача ФКП, то определяется порядок и способ передачи фотографий команды в ГСК (Главную судейскую коллегию).

III. Подведение итогов городского краеведческого ориентирования

Основное содержание заключительного этапа городского краеведческого ориентирования – это тщательный подсчет количества баллов, набранных командами-участницами.

Организаторы соревнования заранее определяют с тем, что можно считать правильным ответом. В тех случаях, когда дан ответ, отличающийся от точного, решение принимается в результате оперативной экспертной оценки организаторов и составителей вопросов-заданий для КП.

Когда все бланки проверены, и общий суммарный бал команд подсчитан, все участники расставляются в порядке от высшего числа набранных очков к низшему. Определяются победители и призеры соревнования, которым затем будут вручены призы и грамоты.

Всем участникам рогейна рассылаются электронные письма-сообщения о результатах мероприятия. Командам дается определенное время, для подачи апелляций, если они имеются.

По завершению приема апелляций, подводится окончательный итог, осуществляется награждение.

В приложении даны материалы исторического ориентирования по городу Звенигороду и его ближайшим окрестностям.