



"Гвардия России - 2013"

ДОРОГИЕ УЧАСТНИКИ!

Добро пожаловать на историко-патриотическую туристско-краеведческую игру «Гвардия России», посвященную 400-летию династии Романовых.

ПРАВИЛА ИГРЫ

Ваша задача: собрать как можно больше баллов за контрольное время (КВ) – **2 часа 30 минут**. Отсчет времени **начинается** с того момента, как Вы приложили карточку с электронной системой отметки к стартовой станции. Отсчет времени **заканчивается**, когда Вы приложили карточку с электронной системой отметки к финишной станции. За превышение КВ из набранных Вами баллов будет вычитаться штраф:

- **5 минут опоздания не штрафуются;**
- **начиная с 6-ой минуты, за каждую полную минуту, будет вычитаться 25 баллов;**
- **за превышение КВ на 30 минут и более команда снимается с игры.**

Во время нахождения на дистанции команда не имеет права разделяться, если это не оговорено условиями конкретного задания! На дистанции будут работать судьи, проверяющие состав команды. **Штраф – 100 баллов за каждый факт нарушения.**

Как набрать баллы?

Перед Вами карта с контрольными пунктами (КП) и судейскими участками (СУ). **За каждый найденный КП Вам начисляется 5 баллов.** Для этого надо отметить карточкой с электронной системой отметки на станции контрольного пункта.

За правильный ответ на каждый вопрос КП Вам будет начисляться 10 баллов.

Не забывайте вписывать **ответы в КАРНЕТ!** (ответы будут оцениваться исключительно по нему)

За каждый пройденный СУ, на котором Вам предлагается поучаствовать **в бонусном игровом этапе**, Вы сможете заработать **от 0 до 10 баллов**, в зависимости от результата.

Внимание! Если СУ занят другой командой, ждать пока он освободится или бежать на другие пункты – это ВАШ ЛИЧНЫЙ ВЫБОР! Время будет идти независимо от того, ждете ли Вы освобождения этапа или бегаєте, зарабатывая баллы.

Так же мы предлагаем Вам выполнить **суперконтрольные задания (СКЗ)**. Их всего **четыре: 1. Музей; 2. Цифры; 3. Собор; 4. Фототочки**. Для того чтобы получить за них баллы, нужно внимательно прочитать инструкцию к каждому СКЗ и выполнить задание. Подробное описание заданий Вы найдете на листах с СКЗ, там же Вы найдете информацию о **количестве баллов**, которые можно за них получить.

На финише Вы сдаете: **карточку с электронной системой отметки, карнет, флешку с фотографиями.**

Порядок прохождения КП, СУ и СКЗ – по выбору.

Внимание! Все КП, СУ и СКЗ за отведенное время пройти невозможно!

УДАЧИ!

В случае какой-либо чрезвычайной ситуации звоните Главному судье игры – Тайдаковой Екатерине Геннадьевне **8-901-539-08-82**.

СКЗ № 4. «ФОТОТОЧКИ» (ФТ)



КОД 23



КОД 24



КОД 25



КОД 26



КОД 27



КОД 28



КОД 29