

Попади в цель

1. **Название этапа** – Попади в цель.
2. **Сведения об авторах** - правительство ШДР «МИР» в лице главного судьи этапа Пилипенко Василия.
3. **Место проведения этапа** – ровная поляна, диаметр 10 м.
4. **Продолжительность этапа** - до 10 минут, включая объяснение.
5. **Количество участников** - все присутствующие в команде.
6. **Система оценки** - по 10-бальной системе.
7. **Необходимое оборудование и снаряжение для проведения этапа** - круглое полотно большого размера (парашют), резиновый мяч, обруч или веревка.
8. **Описание этапа** - вся команда встает по периметру полотна и берется за края, в центр кладется мяч; команда должна сначала провести мяч по краю полотна, не задев при этом участников и не уронив мяч, по часовой стрелке, потом против часовой стрелки; потом нужно за отведенное время попасть мячом в цель (обруч, который лежит неподалеку).
9. **Количество необходимых для проведения этапа судей** – 3.
10. **Алгоритм действий судей** - распределение обязанностей: один судья отдает команды, второй наблюдает за процессом, выявляет нарушения, третий оценивает попадание в цель.